



LIGA VERANO 2016

FÚTBOL SALA

(Se celebrará en julio-agosto/16)(*Ver nota)

CATEGORÍAS:

- **ALEVIN-BENJAMIN:** Nacidos en el 2004-2005-2006-2007.
- **INFANTIL:** Nacidos en el 2002-2003 (Pueden jugar 3 alevines del 04) (si no hay equipos suficientes jugarán en la categoría cadete).
- **CADETE:** Nacidos en el 2000-2001 (Pueden jugar 3 infantiles del 02)

DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR:

- Hoja de solicitud con nombre del equipo, nombre, apellidos, fecha nacimiento y DNI de los jugadores.
- Nombre, apellidos y teléfono del delegado (mayor de 18 años) (Obligatoria su presencia en el partido).
- Cuota participación de 25 €.
El pago solo se podrá efectuar mediante tarjeta bancaria, en la Concejalía de Deportes, o mediante transferencia a La Caixa (ES18 2100 4565 8902 0000 2608). Si lo hacen en la sucursal bancaria pueden estar sujetos a comisión de esta entidad.

NÚMERO DE PARTICIPANTES:

- Máximo 10 jugadores.
- Mínimo 8 jugadores.

INSCRIPCIONES:

- En la oficina de la Concejalía de Deportes (C/ Juventud, s/n – Pabellón Municipal).
- **Desde el 06 de junio al 7 de julio/16.**
- De 09 a 14 horas.



NOTA:

- Obligatoria la presencia de un delegado mayor de 18 años en el partido.
- Podrán participar dos jugadores por equipo, no empadronados en Miguelturra
- Presentación de DNI obligatorio en los partidos.
- Los partidos serán a partir de la segunda quincena de julio y agosto. Las finales serán en septiembre.

ENCUENTROS Y CLASIFICACIONES:

- Los calendarios con los partidos, horarios e instalación, así como las clasificaciones los podrán ver a través de la página web www.miguelturra.es, pinchando en el botón “reserva online”, pinchar en “entrar sin identificarse” y ahí en “oficina virtual”.

LIGA VERANO 2016

FÚTBOL SALA

REGLAMENTO FÚTBOL SALA

Las reglas que regirán este Campeonato de fútbol sala son las mismas que las reglas de juego de la FIFA, excepto en los siguientes puntos:

NUMERO DE JUGADORES. El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 5 jugadores, de los cuales uno será guardameta. En el partido se pueden presentar, además, 5 suplentes, los cuales pueden entrar en el terreno de juego en cualquier momento del partido, y después de que el jugador a quién sustituya haya abandonado el terreno de juego, siempre por el centro del campo. Los jugadores sustituidos pueden volver a participar en el juego. No se permitirá el juego con menos de 3 jugadores por equipo. No se podrán inscribir más de 10 jugadores por equipo.

Los jugadores serán los inscritos en la oficina de la Concejalía de deportes antes de la primera jornada y no se permitirán modificaciones a no ser por lesión y con justificante médico.

En las dos últimas jornadas no se podrán hacer sustituciones sea la causa que sea.

FALTAS E INCORRECCIONES. Las faltas se sancionarán con un tiro libre directo, un tiro penal o un tiro libre indirecto.

- **El tiro libre directo** se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción y se puede marcar gol directamente.
- Estas infracciones castigadas con tiro libre directo serán **faltas acumulables**.
- En el **tiro libre indirecto** el gol será válido solamente si el balón toca a otro jugador antes de entrar en la meta (que no sea el portero).
- **A partir de la sexta falta acumulable**, se tirará desde el doble penalti o si es entre el doble penalti y fuera del área, el jugador podrá elegir entre tirarlo desde donde le hicieron la falta o desde el doble penalti.
- Las barreras se colocarán a 5 metros.
- Para ejecutarlo se tienen 4 segundos, desde que se esté en disposición para realizarlo.

SAQUE DE BANDA. Se realizará con el pie y no se podrá marcar gol directamente.

Se tienen 4 segundos para ejecutarlo, desde que se esté en disposición para realizarlo.

DURACIÓN. Los partidos durarán dos tiempos de 25 minutos cada uno. En las semifinales y final en caso de empate habrá penaltis, tirando por cada equipo tres penaltis de jugadores que estén en ese momento en el terreno de juego.

COMIENZO DE LOS PARTIDOS. La hora de comienzo de los partidos será las indicadas en los calendarios. Si algún equipo no tuviera 3 jugadores o faltara el delegado tendrá como máximo 10 minutos de espera, pasado este tiempo de espera se dará el partido por perdido.

EXPULSIONES. Si un jugador es expulsado durante el partido no podrá volver a jugar, pudiendo salir otro jugador en su lugar, pasados 2 minutos. El jugador expulsado no podrá jugar el partido siguiente, como mínimo.

Una vez comenzado el partido, si algún equipo por motivo de expulsión o lesión de sus jugadores quedase con menos de tres jugadores, el árbitro dará por finalizado el encuentro con el resultado de 6 goles a 0 a favor del equipo contrario. Si el resultado fuese favorable por 6 o más goles, se mantendrá el resultado.

Aquellos jugadores/delegados que fueran expulsados por insultos a los árbitros, tendrá como mínimo una sanción de 3 partidos.

SANCIONES. Las sanciones se harán públicas como máximo en la jornada siguiente, sabiendo que si es roja directa como mínimo es un partido y la jornada siguiente a la expulsión no podrá jugar.

Las expulsiones por doble tarjeta amarilla, acarreará un partido de suspensión, a cumplir en la jornada siguiente.

La acumulación de 5 tarjetas amarillas, acarreará un partido de suspensión, a cumplir en la jornada siguiente.

DELEGADOS. Para poder comenzar el partido será necesaria la presencia de los delegados (mayores de 18 años) de los equipos y tendrán que estar durante todo el partido. Si el delegado no estuviera, se daría el partido por perdido a su equipo por el resultado de tres a cero.

FICHAS. Para la identificación de los jugadores será **obligatorio la presentación del DNI**, 15 minutos antes del comienzo de cada partido, de lo contrario no podrá jugar y si jugara y el equipo contrario lo reclama se le dará por perdido el partido a su equipo, además de sancionarle con 3 puntos menos.

COMUNICACIONES. Todas las comunicaciones se harán a través del correo electrónico del delegado que nos comuniquen al hacer la inscripción.

La organización se reserva el derecho de decisión sobre cualquier problema que surja y no se encuentre reflejado en las normas expuestas.

Al hacer la inscripción los equipos en el Campeonato, aceptan el reglamento que esta organización tiene para el mismo y de los que cada equipo tiene un ejemplar, así como dan su consentimiento para que la imagen de los integrantes del equipo aparezca en medios impresos y digitales (video), y sea utilizada y transmitida por cualquier medio electrónico con respecto a este evento, renunciando a ejercitar cualquier acción legal que contraiga lo anterior, y renunciando a solicitar cualquier retribución por dichos conceptos.

Miguelturra 2016



LIGA VERANO 2016 FÚTBOL SALA

HOJA DE INSCRIPCIÓN

Nombre del equipo: _____

Nombre del delegado (mayor de 18 años): _____

Teléfono del delegado: _____

DNI: _____ Correo electrónico: _____

Categoría (marca con una x en la que corresponda):

Benjamín – Alevín (2004-2005-2006-2007)	<input type="checkbox"/>
Infantil (2002-2003)	<input type="checkbox"/>
Cadete (2000-2001)	<input type="checkbox"/>

	Nombre y Apellidos	Fecha Nacimiento	Empadronado (Poner si o no)	Teléfono	DNI
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					

Miguelturra, a _____ de _____ del 2016.

Firma del delegado responsable del equipo