

Programa de actividades

2-3 años



¡Adiós Púas! ¡Feliz cumpleaños!

*Actividades bajo supervisión de un adulto

Título: Púas Pincha

Finalidad: Proponemos una actividad para trabajar la Creatividad con la realización de nuestra mascota Púas.

Materiales:

- Plastilina color marrón y negra
- Pipas

Desarrollo: Vamos a desarrollar una actividad de confección de la mascota Púas. Para ello, haremos una bola de plastilina del tamaño de nuestra palma de la mano. Le daremos forma, simulando el hocico del erizo y empezaremos a pichar pipas como si fueran las púas de un erizo. Terminamos pegando bolitas negras de plastilina negra como si fueran los ojos y las nariz. ¡Qué bien nos ha quedado Púas!

Tiempo de preparación: 5 min

Tiempo de desarrollo: 30 min



Título: Ahora somos Púas

Finalidad: Actividad de psicomotricidad y teatralización de movimientos.

Materiales:

- Pinzas de la ropa de madera

Desarrollo: Ya es hora de que seamos todos Púas. Púas es un erizo muy divertido que nos ha acompañado durante todo el curso. Para ello, nos pondremos en pareja y empezaremos a ponernos pinzas de la ropa en la camiseta por la espalda, simulando que son púas de erizo. Una vez que las tengamos puestas, teatralizamos el movimiento de un erizo y con mucho cuidado, que pinchamos. ¡Ay!, ya nos hemos pinchado!

Tiempo preparación: 5 minutos

Tiempo de desarrollo: 20 minutos



Título: Masaje con mis pinceles-púas

Finalidad: Actividad de relajación.

Materiales:

- Un cojín o colchoneta para tumbarse en el suelo
- Un pincel fino

Desarrollo: Con esta actividad pretendemos hacer un divertido masaje utilizando la técnica de la relajación con objetos. El niño o la niña se tumbará en el suelo sobre una colchoneta o un cojín, sin la camiseta. Papá o mamá realizará una actividad relajante, empezando a acariciar la espalda, diciendo que acaricia a Púas. Después, con la ayuda de un pincel, hará un ligero masaje mientras canta la canción de "Púas, el erizo", pasando el pincel por toda la espalda. ¿Relajarse pinchando? ¡Sí, claro!

Tiempo de desarrollo: 25 minutos



