

Programa de actividades

2-3 años



*Actividades bajo supervisión de un adulto

Título: Gallina pone huevos

Finalidad: Actividad de motricidad fina y la coordinación óculo manual

Materiales:

- Una huevera de cartón
- Trozos de papel de color blanco
- Una cuchara
- Un plato de plástico

Desarrollo: Nuestra propuesta parte del conocimiento de los animales de la granja y sus cualidades. Empezamos con la gallina, que pone huevos sin parar. Presentamos un plato con trozos de papel blanco que animamos a realizar con bolas de papel como si fueran huevos. Cuando terminemos de hacer las bolas, ofrecemos una huevera de cartón y una cuchara y animamos a coger con la cuchara bolita por bolita y ponerlas en la huevera como si fueran huevos. ¡Mucho cuidado, que no se caigan! ¡Que se rompen!

Tiempo: 20 m



Título: Qué rico huevo

Finalidad: Proponemos una actividad de psicomotricidad fina, que estimula el sentido del tacto, la vista y la coordinación óculo manual.

Materiales:

- Dos huevos cocidos
- Un plato

Desarrollo: ¿Ahora qué hacemos con los huevos? Una actividad que gusta mucho a los peques es ayudar en la cocina. Para ello, vamos a ofrecer al niño o niña dos huevos cocidos en un plato y ayudaremos a pelar los huevos con sus deditos. Es una actividad que requiere atención y cuidado y que sin duda gustará a los peques.

Tiempo preparación: 5 minutos

Tiempo de desarrollo: 15 minutos



Título: La teta de la vaca

Finalidad: Proponemos una actividad divertida para la coordinación óculo manual, conocimiento de los animales de la granja y sus cualidades.

Materiales:

- Un guante de látex
- Un vaso
- Un poco de leche

Desarrollo: ¿La vaca hace muuu? ¿Qué nos da la vaca? Pues la vaca nos da leche. ¡Qué divertido es ordeñar la vaca! Para ello, vamos a utilizar un guante de látex. Antes papá o mamá lo habrá pinchado la punta de los dedos con una aguja. Vamos a echar un poco de leche dentro del guante y lo atamos por la apertura del guante. Ya tenemos la teta de la vaca. Ahora, los peques empezarán a ordeñar la vaca con sus manos y apretarán despacito los dedos de los guantes para sacar la leche y echarla en el vaso. Mucho cuidado, no tiremos la leche

Tiempo preparación: 5 minutos

Tiempo de desarrollo: 20 minutos



Título: El baile de la granja

Finalidad: Actividad para trabajar la psicomotricidad y el movimiento y la expresión corporal.

Materiales:

- La canción de “La granja de Pepito”

Desarrollo: Vamos a repasar los animales de la granja. Para ello, con la ayuda de la canción de “La granja de Pepito”, iremos conociendo los principales animales. Es una actividad en familia, donde todos juntos cantaremos la canción e imitaremos los movimientos y sonidos de los animales que aparecen. Después, verbalizaremos los animales que conocemos y los sonidos que hacen. ¡A bailar!

Tiempo de desarrollo: 30 minutos



Canción: <https://www.youtube.com/watch?v=qcH03AVFSOE>

Título: Mural de la granja

Finalidad: Proponemos una actividad para el desarrollo de la creatividad, psicomotricidad fina

Materiales:

- Platos de cartón
- Pintura de dedos de varios colores
- Pegamento
- Algodón
- Rotulador

Desarrollo: Vamos a elaborar animales con platos de cartón. Para ello vamos a pintar los platos de colores variados (rosa para el cerdo, amarillo para el pollito, blanco para la oveja, etc). Después, con el rotulador y la ayuda de papá o mamá, pintamos los ojos, oreja, pico, etc. Para hacer la oveja, podemos pegar algodón en un plato. Cuando tengamos varios animales, los pegamos en una pared o una puerta con un poco de cinta adhesiva. ¡Ya tenemos nuestra pequeña granja!. Por último, nombramos los animales que hemos hecho.

Tiempo de desarrollo: 30 min

